Modulname	**Verhaltensökonomik**
Modulverantwortlicher / Modulverantwortliche	Dr. Asri Özgümüs
Qualifikationsziele	Die Studierenden kennen grundlegende Theorien, Methoden und Befunde der Verhaltensökonomik
Modulinhalte	Teil 1: Spieltheorie - Spiele mit vollständiger Information - Spiele mit unvollständiger Information - Entscheidungen unter Risiko Teil 2: Experimentelle Wirtschaftsforschung - Methodische Grundlagen - Planung, Vorbereitung und Durchführung ökonomischer Experimente - Statistische Auswertung von Experimentaldaten
Lehrformen	- Seminaristische Vorlesungen - Diskussionen - Selbststudium
Voraussetzungen für die Teilnahme	Formale Voraussetzungen bestehen nicht.
Literatur / multimediale Lehr-und Lernprogramme	Literatur (vorzugsweise in der jeweils neuesten Auflage): Grundlegend: - Gibbons, R. (1992). A Primer in Game Theory. Pearson. - Friedman, D. & Sunder, S. (1994). Experimental Methods – A Primer for Economists. Cambridge University Press.
Lehrbriefautor	entfällt, da Vollzeitstudium
Verwendbarkeit	Dieses Modul ist Teil der psychologischen Grundlagen des Faches Wirtschaftspsychologie
Arbeitsaufwand / Gesamtworkload	gesamter Arbeitsaufwand: 150 Stunden, davon: 1) synchrone Lehre: 60 (Präsenzstudium) 2) asynchrone Lehre: 90, davon: - Vorbereitung auf die Lehrveranstaltung (insbesondere Literaturstudium): - Nachbereitung der Lehrveranstaltung: - Vorbereitung auf die Prüfung:
ECTS und Gewichtung der Note in der Gesamtnote	5 ECTS-Punkte; Gewichtung: a) Studiengänge Wirtschaftspsychologie: 5/210
Leistungsnachweis	Klausur im Umfang von 60 Minuten (90%) Vorleistung (10%): Entwicklung und Durchführung eines Hörsaal-Experiments
Semester	2. Semester
Häufigkeit des Angebots	jedes Studienjahr
Dauer	1 Semester
Art der Lehrveranstaltung (Pflicht, Wahl etc.)	Pflichtmodul
Besonderes	