

Modulname	Verhaltensökonomik
Modulverantwortlicher / Modulverantwortliche	Dr. Asri Özgümüş
Qualifikationsziele	Die Studierenden kennen grundlegende Theorien, Methoden und Befunde der Verhaltensökonomik
Modulinhalte	<p>Teil 1: Spieltheorie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Spiele mit vollständiger Information - Spiele mit unvollständiger Information - Entscheidungen unter Risiko <p>Teil 2: Experimentelle Wirtschaftsforschung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Methodische Grundlagen - Planung, Vorbereitung und Durchführung ökonomischer Experimente - Statistische Auswertung von Experimentaldaten
Lehrformen	<ul style="list-style-type: none"> - Seminaristische Vorlesungen - Diskussionen - Selbststudium
Voraussetzungen für die Teilnahme	Formale Voraussetzungen bestehen nicht.
Literatur / multimediale Lehr- und Lernprogramme	<p>Literatur (vorzugsweise in der jeweils neuesten Auflage):</p> <p>Grundlegend:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gibbons, R. (1992). A Primer in Game Theory. Pearson. - Friedman, D. & Sunder, S. (1994). Experimental Methods – A Primer for Economists. Cambridge University Press.
Lehrbriefautor	entfällt, da Vollzeitstudium
Verwendbarkeit	Dieses Modul ist Teil der psychologischen Grundlagen des Faches Wirtschaftspsychologie
Arbeitsaufwand / Gesamtworkload	<p>gesamter Arbeitsaufwand: 150 Stunden, davon:</p> <p>1) synchrone Lehre: 60 (Präsenzstudium)</p> <p>2) asynchrone Lehre: 90, davon:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vorbereitung auf die Lehrveranstaltung (insbesondere Literaturstudium): - Nachbereitung der Lehrveranstaltung: - Vorbereitung auf die Prüfung:
ECTS und Gewichtung der Note in der Gesamtnote	<p>5 ECTS-Punkte;</p> <p>Gewichtung:</p> <p>a) Studiengänge Wirtschaftspsychologie: 5/210</p>
Leistungsnachweis	<p>Klausur im Umfang von 60 Minuten (90%)</p> <p>Vorleistung (10%): Entwicklung und Durchführung eines Hörsaal-Experiments</p>
Semester	2. Semester
Häufigkeit des Angebots	jedes Studienjahr
Dauer	1 Semester
Art der Lehrveranstaltung (Pflicht, Wahl etc.)	Pflichtmodul
Besonderes	